**LISTA DE EXCEPCIONES (PROYECTO SIMULADOR)**

1. VehiculoEncendidoException : Esta excepción se usa para verificar si el vehículo se encuentra apagado
2. VehiculoApagadoException : Esta excepción se utiliza para comprobar si el vehículo se encuentra apagado.
3. VehiculoDetenidoException : Un vehículo detenido no puede acelerar o frenar, con esta excepción se verifica si el vehículo esta detenido.
4. VehiculoPatinaException : Si el vehículo frena bruscamente superando el limite de sus llantas patinara.
5. VehiculoPatinaPorIntensidad : Si el vehículo frena bruscamente superando el limite de velocidad sus llantas patinaran intensamente.
6. VehiculoAccidentadoException : Si un vehículo se apaga y su velocidad es superior a 60 km/h este se accidentara.
7. LimiteMotorException : Si se acelera un vehículo más allá de la capacidad de su motor este se accidentara.
8. VehiculoPatinandoException : Si un vehículo se encuentra patinando este pierde el control.